

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Drovan Gretan**

Joueur : **Emilien**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Grand et fin**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

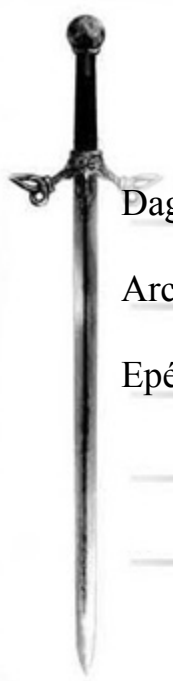
○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 10/9 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 7/6 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Issu d'une famille paysanne habitant dans les montagnes, je me suis vite passionné pour la chasse. Les sorties en forets sont toujours des moments intenses, entre l'envie de trouver une belle proie et la peur de tomber sur un feondas. Autonome et habitué à la vie austère les longs voyages ne me font pas peur.

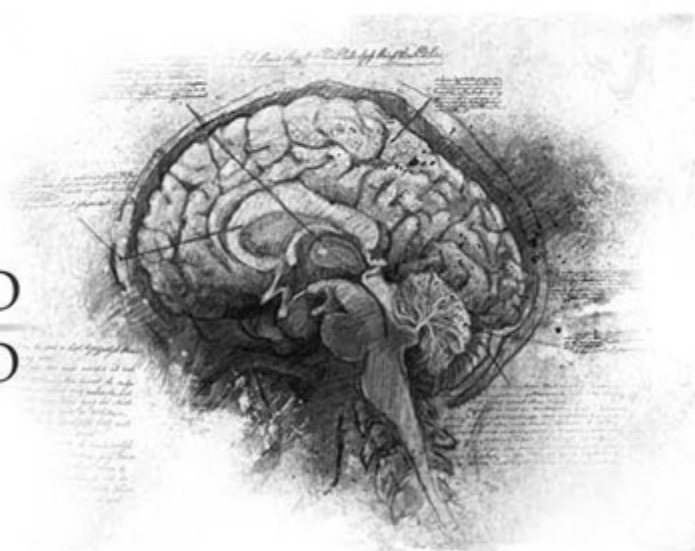
## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Douce : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : Je suis tombé gravement malade durant mon enfance. Avoir échappé à cette terrible épreuve m'a donné ce goût pour l'aventure, vivre au jour le jour sans savoir si demain sera un jour paisible est pour moi la seule manière d'exister.