

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Elena**

Joueur: **Aurélie**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Esprit solide

Instinct de survie

### Désavantages

Obtuse

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/9 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/11 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 6/7 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 8/9 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

pièges (collets etc) \_\_\_\_\_  
 matériel de campement (briquet, cord(...)) \_\_\_\_\_  
 rations de survie \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Impulsive

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

