

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Gorah**

Joueur : **Myriam**

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Intuitive

Leste *x2*

Désavantages

Pauvre

Traumatisme *x2*

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Méditation 7

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 7

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 11
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 11
- ⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 17 Rap : 11
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 13
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 11

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Duvet / Tente _____
 Fusain _____
 Rations x16 _____
 Raquettes _____
 Analgésique x4 _____
 Bandages x15 _____
 Nécessaire de couture _____
 Baume cicatrisant _____
 Fiole d'opalion x2 _____
 Lampe à huile + briquet + flasques d'(...) _____

Outre en peau 2L _____
 Potion fortifiante x10 _____
 Alcool à 90° x1L _____
 Pot de miel _____
 Torches _____
 Navouh x3 _____
 Antipyrétique x2 _____
 Potion de soin x1 _____
 Eau de vie _____
 Corde 5m + grappin + pitons x4 _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Cheval (Ea'ch)

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

-  Pierre d'ours
-  Appel des animaux
-  Terre purifiée
-  Peau d'écorce
-  Baies curatives
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 34 Total : 419

Faits marquants : _____
