

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Jorah**

Joueur: **Myriam**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Intuitive

Leste x2

Désavantages

Pauvre

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore 6

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Méditation 7

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 7

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●OO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
Francisque dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 11
⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 11
⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 17 Rap : 11
⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 13
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 11

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Duvet / Tente
Fusain
Rations x16
Raquettes
Analgésique x4
Bandages x15
Nécessaire de couture
Baume cicatrisant
Fiole d'opalion x2
Lampe à huile + briquet + flasques d'(...)

Outre en peau 2L
Potion fortifiante x10
Alcool à 90° x1L
Pot de miel
Torches
Navouh x3
Antipyrétique x2
Potion de soin x1
Eau de vie
Corde 5m + grappin + pitons x4

⊕ Trésor

○  Braise
○  Azur
○  Givre

Objets précieux

Cheval (Ea'ch)

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :

 Pierre d'ours
 Appel des animaux
 Terre purifiée
 Peau d'écorce
 Baies curatives


Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 34 Total : 419

Faits marquants :

