

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kieran**

Joueur: **Myriam**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**  
 Empathie: **5**  
 Créativité: **2**  
 Raison: **3**  
 Idéal: **1**

### Avantages

Endurant  
 Rapide  
 Instinct de survie  
 Lettré

### Désavantages

Dépendance  
 Ennemi  
 Traumatisme x3

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur: **10**  
 Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Perception

●●OOO+(RAI: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Discretion

OOOOO+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc: Langue ancienne **6**  
 Disc: Sigil Rann **6**  
 Disc:

#### Prouesses

OOOOO+(COMB: 4)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Occultisme

●●OOO+(RAI: 3)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Relation

OOOOO+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Voyage

●●●●●O+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Masse d'armes dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/4 Def : 13 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/6 Def : 11 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/2 Def : 15 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/4 Def : 11 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Tente \_\_\_\_\_  
 Duvet \_\_\_\_\_  
 Parchemins x4 \_\_\_\_\_  
 Fusain \_\_\_\_\_  
 Rations x5 \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Grappin \_\_\_\_\_  
 Eau de vie \_\_\_\_\_  
 Bandages simples x5 \_\_\_\_\_  
 Baume cicatrisant x3 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 16 / 16

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Impulsif**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

