

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Hope

Joueur : morgane

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Espion

Description : perso 1

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Belle

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Lance courte, épieu dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 10/8 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 6/4 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 8/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Hope provient d'une famille de 5 enfants elle est la plus vieille mais elle n'a pas prit le rôle de sa mère comme on aurait pu s'y attendre. Ils vivaient plutôt heureux, en ville, en tenant un bar où tous les soirs une bonne odeur de bière et de tabac embaumée la charmante taverne jusque dans la chambre des enfants. En grandissant, elle parcourait avec son père et ses 3 frères la forêt à la recherche de gibier pour se sustenter ou pour l'échanger contre d'autres produits. Le troc, c'est grâce à cela qu'elle fit la rencontre de "Emilie". de 3 ans son aînée, elle était pourtant bien plus timide mais possédait une aura peu commune. En effet, vivant uniquement avec son père elle cousait énormément et ne parlait peu comme si elle avait cousu sa propre bouche. Mais avec Hope elle parlait tout en(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Orgueilleuse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
