# feville de personn

Nom: Dope

Sexe: F Age: 24 Peuple: Continent

Description: persol

oueur: morgane

Métier: Espion

# 图 Voies (图 )

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal: 2

# Avantages 🕲

Belle

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

## Désavantages

Dépendance

Ennemi

Craumatisme

Anosmie

# État de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 00000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 9

Survie:

# Domaines & Disciplines

#### ( Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### (3) Magience

00000+(RAI: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Perception

+(RAI:5)Bonus: +1 Malus: ~1

Disc: Disc: Disc:

## @ Représentation

00000+(CRÉA:2)

●0000+(RAI: 5)

Malus:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc: Disc:

Science

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @ Combat au C.

OO+(COMB: 5)Bonus: Malus:

OOO+(EMP:1)

Malus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @ Milieu Naturel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 1)$ 

OOOOO+(EMP:1)

Malus:

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

## Mys. Demorthen

00000+(COMB: 5)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

### @ Prouesses

#### @ Erudition

@ Discrétion

O+(RAI:5)

Malus:

Disc: Disc: Disc:

### @ Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Relation

 $\bullet$  + (EMP:1) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc:

### Disc: Disc: 1 Voyage

Bonus: +1 Malus:

OOOOO+(EMP:1) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Disc:

#### Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Lance courte, épieu dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

#### Attitudes de combat

- ( Standard Att: 8/6 Def: 11 Rap: 6
- ( Offensive Att: 10/8 Def: 9 Rap: 6
- (#) Défensive Att: 6/4 Def: 13 Rap: 6
- @ Rapide Att: 8/6 Def: 9 Rap: 8
- (#) Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

#### Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



# @ Equipement

Crésor

Braise





Givre

Objets précieux

**Artefact** 

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

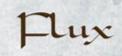
00000 00000 00000

Rindarh Score: 8 / 8











Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



Ogham:









Exaltation

Score: 6/6

Miracles mineurs:



Lieu de naissance: Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale: Bourgeois Revers: Violence

Hope provient d'une famille de 5 enfants elle est la plus vieille mais elle n'a pas prit le rôle de sa mère comme on aurait pu s'y attendre. Ils vivaient plutôt heureux, en ville, en tenant un bar où tous les soirs une bonne odeur de bière et de tabac embaumée la charmante taverne jusque dans la chambre des enfants. En grandissant, elle parcourait avec son père et ses 3 frères la forêt à la recherche de gibier pour se sustenter ou pour l'échanger contre d'autres produits. Le troc, c'est grâce à cela qu'elle fit la rencontre de "Emilie". de 3 ans son aînée, elle était pourtant bien plus timide mais possédait une aura peu commune. En effet, vivant uniquement avec son père elle cousait énormément et ne parlait peu comme si elle avait cousu sa propre bouche. Mais avec Hope elle parlait tout en(...)



#### Santé mentale

Résistance mentale: 8

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: ••000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Obsession

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



#### Personnalité

Conscience: 7 Instinct: 7 Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Deu influençable

Défaut: Orqueilleuse

2 Travers (

Passion:

Subversion:

Doute:

Culpabilité: 2



Doints d'Expérience: Reste: 5 Total: 100

Faits marquants: