

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Bradan**

Joueur: /

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: Jeune homme brun de stature svelte, bien vêtu.

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Idéal: **2**

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Douillet

Maladif

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 6/6 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 3/3 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Naît au sein d'une famille bourgeoise d'Osta-Baille. Faible physiquement et de santé fragile, il lui est dispensé une éducation plus qu'honorable, sans espoirs qu'il s'illustre par les armes. Jeune adolescent, il s'éprend d'une femme de petite vertu, que son père fait disparaître dans de sordides circonstances. Bradan fugue, apprenant du jour au lendemain comment vivre "à la dure." Il use de son bon parler pour bénéficier de petits avantages de-ci, de-là, puis, se fixe un jour pour objectif de devenir conteur, et d'être admis à la guilde des bardes. Une sorte de marque dans l'histoire, qu'il aura laissée "malgré tout." L'idée lui plaît. Note : Bradan n'a jamais su se rapprocher des armes, se reposant toujours, jusque là, sur la protection d'autrui.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Équilibre					Symptôme					Syndrome					Folie					

Endurcissement :

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : 1 — La perte de son amour de jeunesse a profondément marqué Bradan. Jusque là un jeune garçon réservé, il change du tout au tout lorsqu'il prend la décision de s'enfuir. Il envoie balader tout ce qu'il a été, se construisant un nouveau lui qu'il estime plus fort. 2 — Bradan a toujours guetté quelque chose d'exceptionnel. Les histoires de fantômes et de monstres le fascinent lorsqu'il en entend, et cette affaire au village dans lequel il est retenu par les neiges, bien que dangereuse, l'attire indubitablement. Il s'est porté volontaire. Après... était-ce une sage idée...?(...)

