

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Aldia

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: Jolie, assez malade et frêle mais vive, yeux verts profonds

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 3

Avantages

Belle

Lettree

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chant 6

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/1 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 3/1 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Lyre

Tatouage mystique

Matériel de voyage

Livre de notes de voyage



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Aldia est une barde et la fille d'un démorthèn (d'où ces connaissances dans leurs sciences). Un jour, elle s'est rendue dans un lieux sacr(...) que son père lui a interdit (un cercle de pierre pas loin de son village, dans la forêt des soupîres) et elle en est sortie complètement amnésique de ce qui s'y est passé avec pour seule différence ces tatouages sur tout le corps (elle n'avait que 12 ans au moment des faits). Depuis, elle est capable, instinctivement et mieux que n'importe quel démorthèn, de communier avec les esprits des lieux.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Originale*

Défaut : Bavarde



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Apparition des tatouages. L'arrivée de cet esprit qui lui veut du mal et qu'elle nomme "le Dévoreur". Régulièrement, il apparaît pour la narguer et ces apparitions sont souvent signe de mauvais présage.

