

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aldia

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Jolie, assez malade et frêle mais vive, yeux verts profonds

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Belle

Lettree

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/1 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 3/1 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Lyre _____

Tatouage mystique _____

Matériel de voyage _____

Livre de notes de voyage _____



Artefact



Arts de combat



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Aldia est une barde et la fille d'un démorthèn (d'où ces connaissances dans leurs sciences). Un jour, elle s'est rendue dans un lieux sacr(...) que son père lui a interdit (un cercle de pierre pas loin de son village, dans la forêt des soupîres) et elle en est sortie complètement amnésique de ce qui s'y est passé avec pour seule différence ces tatouages sur tout le corps (elle n'avait que 12 ans au moment des faits). Depuis, elle est capable, instinctivement et mieux que n'importe quel démorthèn, de communier avec les esprits des lieux.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Originale*

Défaut : Bavarde

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Apparition des tatouages. L'arrivée de cet esprit qui lui veut du mal et qu'elle nomme "le Dévoreur". Régulièrement, il apparait pour la narguer et ces apparitions sont souvent signe de mauvais présage.

