

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Aldia**

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 22 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: Jolie, assez malade et frêle mais vive, yeux verts profonds

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 3

Avantages

Belle

Lettree

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●OOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chant 6

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 1/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/1 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Lyre _____
 Tatouage mystique _____
 Matériel de voyage _____
 Livre de notes de voyage _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Aldia est une barde et la fille d'un démorthèn (d'où ces connaissances dans leurs sciences). Un jour, elle s'est rendue dans un lieux sacr(...) que son père lui a interdit (un cercle de pierre pas loin de son village, dans la forêt des soupies) et elle en est sortie complètement amnésique de ce qui s'y est passé avec pour seule différence ces tatouages sur tout le corps (elle n'avait que 12 ans au moment des faits). Depuis, elle est capable, instinctivement et mieux que n'importe quel démorthèn, de communier avec les esprits des lieux.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Originale*

Défaut : Bavarde

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Apparition des tatouages. L'arrivée de cet esprit qui lui veut du mal et qu'elle nomme "le Dévoreur". Régulièrement, il apparait pour la narguer et ces apparitions sont souvent signe de mauvais présage.

