

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eanor**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Boiteuse, assez calme mais excentrique (ne comprend pas les conventions sociales), cheveux blonds**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vive d'esprit

Lettree

Désavantages

Boiteuse

Douillette

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Astronomie

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Artefact magientiste: Fusil (10 cartou(...))

Artefact magientiste: Lunette de visi (...)

Appareil d'extraction de flux

Matos de voyage

Appareil de vision d'astronomie



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Fille de bourgeois, elle a toujours vécu en ville. Cependant, son plus grand plaisir, malgré le fait qu'elle boîte (malformation à une jambe) est de quitter la ville pour observer les étoiles. Elle a toujours eu un tempérament curieux et elle s'est du coup orienté vers une école de magientiste où elle s'est intéressé au flux minéral. Après cela, elle a appris à user du fusil magientiste. Son rêve serait de trouver de la pierre d'étoile pour en extraire le flux et le potentiel infini.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfance solitaire (lié à sa malformation).