

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Eanor

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Boiteuse, assez calme mais excentrique (ne comprend pas les conventions sociales), cheveux blonds

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Boiteuse

Douillette

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Astronomie 6

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:



⊕ Équipement

Artefact magientiste: Fusil (10 cartou(...))
 Artefact magientiste: Lunette de visi (...)
 Appareil d'extraction de flux
 Matos de voyage
 Appareil de vision d'astronomie

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Fille de bourgeois, elle a toujours vécu en ville. Cependant, son plus grand plaisir, malgré le fait qu'elle boîte (malformation à une jambe) est de quitter la ville pour observer les étoiles. Elle a toujours eu un tempérament curieux et elle s'est du coup orienté vers une école de magientiste où elle s'est intéressé au flux minéral. Après cela, elle a appris à user du fusil magientiste. Son rêve serait de trouver de la pierre d'étoile pour en extraire le flux et le potentiel infini.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Enfance solitaire (lié à sa malformation).*

