

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Hector

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Fort, air encore enfantin, Souriant

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

Avantages

Fort

Lettre

Désavantages

Lent desprit

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 10/7 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Matériel de voyage _____

Cheval personnel (noir-crin) _____

Livre du culte _____

Bague avec le blason familial _____

Rations de voyage _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :















Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Hector est le deuxième fils de la famille noble local. Il vient tout juste d'être adoubé chevalier du temple. Son mentor, Octave, l'a renvoyé dans son village car le temple a une mission pour lui: mettre en lumière ce qui se cache derrière les disparitions d'enfants dans les villages des environs. Pour cela, on lui a mit des partenaires un peu particulier: Une barde Démorthen et une magientiste.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Décès du père il y a quelques années. Son frère est à la tête du village depuis (il s'agit d'un seigneur Gwydritte mineur). Il a été adoubé il y a quelques mois et un évènement étrange lui a donné accès à un miracle (ce qui est rare pour les jeunes membres), ce qui lui vouerait un grand destin au sein du culte de Soustraine.

