

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Hector

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: Fort, air encore enfantin, Souriant

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 5

### Avantages

Fort

Lettre

### Désavantages

Lent desprit

Maladroit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 11/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 10/7 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Matériel de voyage

Cheval personnel (noir-crin)

Livre du culte

Bague avec le blason familial

Rations de voyage



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Hector est le deuxième fils de la famille noble local. Il vient tout juste d'être adoubé chevalier du temple. Son mentor, Octave, l'a renvoyé dans son village car le temple a une mission pour lui: mettre en lumière ce qui se cache derrière les disparitions d'enfants dans les villages des environs. Pour cela, on lui a mit des partenaires un peu particulier: Une barde Démorthen et une magientiste.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire



## Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Décès du père il y a quelques années. Son frère est à la tête du village depuis (il s'agit d'un seigneur Gwydritte mineur). Il a été adoubé il y a quelques mois et un évènement étrange lui a donné accès à un miracle (ce qui est rare pour les jeunes membres), ce qui lui vouerait un grand destin au sein du culte de Soustraine.

