

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hector**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Fort, air encore enfantin, Souriant**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Fort

Lettre

Désavantages

Lent desprit

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Matériel de voyage _____
 Cheval personnel (noir-crin) _____
 Livre du culte _____
 Bague avec le blason familial _____
 Rations de voyage _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Hector est le deuxième fils de la famille noble local. Il vient tout juste d'être adoubé chevalier du temple. Son mentor, Octave, l'a renvoyé dans son village car le temple a une mission pour lui: mettre en lumière ce qui se cache derrière les disparitions d'enfants dans les villages des environs. Pour cela, on lui a mit des partenaires un peu particulier: Une barde Démorthen et une magientiste.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 4


Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

 **Faits marquants** : Décès du père il y a quelques années. Son frère est à la tête du village depuis (il s'agit d'un seigneur Gwydritte mineur). Il a été adoubé il y a quelques mois et un évènement étrange lui a donné accès à un miracle (ce qui est rare pour les jeunes membres), ce qui lui vouerait un grand destin au sein du culte de Soustraine.