

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Eolia**

Joueur : **Sophie**

Sexe : **F** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 2

Désavantages

Dépendance

Faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire

Issue d'une famille noble de bonne réputation, Eolia est née estropiée. Un de ses bras n'est qu'un moignon. Pour la famille c'est une honte incommensurable. Ses parents ont beaucoup hésité à la liquider telle un déchet de la nature. Mais Son père a eu une idée : faire de son handicap honteux, une fierté. Il fait greffer à Eolia un bras mécanique magientiste alimenté par du flux organique. Eolia devient ainsi une prouesse vivante de l'art magientiste.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Téméraire



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : Ses parents font partie de l'élite conservatrice de Reizh mais Eolia croit secrètement à une utilisation humaniste de la magience.

