



Armes

Carath _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 5/0 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 8/3 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 8 Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 80 Total : 100

Faits marquants : _____
