

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Haelored**

Joueur: **Chibault**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Continent**

Métier: **Érudit**

Description: **Le mort qui marche**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettré

### Désavantages

Esprit faible **x2**

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Histoire **6**

Disc: Légendes **6**

Disc:

### Magience

●●0000+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●0+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# Artefact

---

---

---

---

# Arts de combat

---

---

---

---

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Miracles majeurs :

---

---

---

---

# Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

S'est réveillé dans une tombe.

## Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants :

