

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Taelwin Kroshofer

Joueur : Frankc

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Palassin

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Allié isolé

Intuitif

Rapide x2

Instinct de survie

Désavantages

Obtus

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/8 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 10/9 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 8/7 Def : 11 Rap : 8



Rapide

Att : 9/8 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat Arts section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Né dans la ville d'Ostbreach, le personnage a été récupéré par son oncle à la mort de sa famille lors d'un assaut des Féonds. Il fut le seul survivant. Son oncle l'envoya au temple pour parfaire son éducation... Du moins c'est qu'il lui avait dit, en vérité il s'accapra les richesses de la famille du jeune homme et la dilapida... Actuellement en mission d'assassinat sur le haut-prêtre Kratum, il a pris de fait que toute son histoire était basée sur un mensonge...



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Téméraire



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille par des Féonds

