

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Caelwin Kroshofer**

Joueur : **Frankc**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Palassin**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié isolé

Intuitif

Rapide x2

Instinct de survie

### Désavantages

Obtus

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

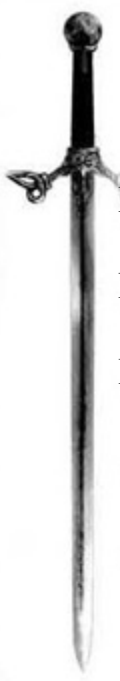
00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 9/8 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Né dans la ville d'Ostbreach, le personnage a été récupéré par son oncle à la mort de sa famille lors d'un assaut des Féonds. Il fut le seul survivant. Son oncle l'envoya au temple pour parfaire son éducation... Du moins c'est qu'il lui avait dit, en vérité il s'accapra les richesses de la famille du jeune homme et la dilapida... Actuellement en mission d'assassinat sur le haut-prêtre Kratum, il a pris de fait que toute son histoire était basée sur un mensonge...

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Procédurier*

*Défaut : Téméraire*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Massacre de sa famille par des Féonds*

