

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cest99999

Joueur : Rev

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Magicien

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Palais fin

### Désavantages

Fragile

Laid x2

Lent

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Bouclier Osag (1)  
Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Peu fiable

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 25      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---