

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Brother Albin

Joueur: Jeremy

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Moine du Temple

Description:

Voies

Combativité: 1

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages

Allié mentor

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Recueillement

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 6/3 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 2/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 4/1 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Wool Tunic (Brown)

Scapular (Brown)

Cowl (Brown)

Wool Cloak (Brown)

Herbalist Pouch

Hexcelsis



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Émotif



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -brought to the monastery at young age by wounded/ailing blade knight (father) -raised in the faith, but restless and desires to see the world outside the monastery -becomes an adept with goal of joining the order of the blades seeking adventure -or- decides to leave the monastery and begin military service -gains military/fighting experience, but eventually his unit is overwhelmed/loses battle against an unusually large group of feondas -leg is wounded (limp), and would never completely heal, witnesses slaughter of comrades/villagers -experience in battle tempers/moderates desire for combat, begins to seek other alternative paths -eventually finds himself in a village(...)

