

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Brother Albin

Joueur : Jeremy

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Recueillement 6

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/1 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/3 Def : 9 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/-1 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/1 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Wool Tunic (Brown) _____
 Scapular (Brown) _____
 Cowl (Brown) _____
 Wool Cloak (Brown) _____
 Herbalist Pouch _____
 Hexcelsis _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 9

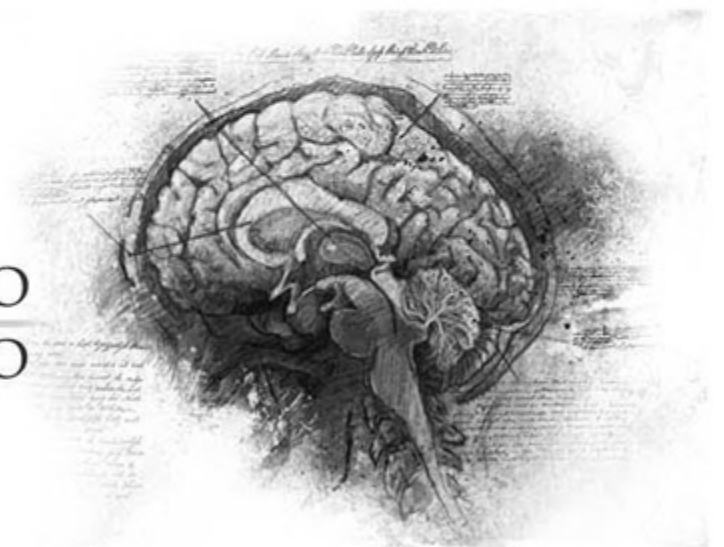
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Émotif

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -brought to the monastery at young age by wounded/ailing blade knight (father) -raised in the faith, but restless and desires to see the world outside the monastery -becomes an adept with goal of joining the order of the blades seeking adventure -or- decides to leave the monastery and begin military service -gains military/fighting experience, but eventually his unit is overwhelmed/loses battle against an unusually large group of feondas -leg is wounded (limp), and would never completely heal, witnesses slaughter of comrades/villagers -experience in battle tempers/moderates desire for combat, begins to seek other alternative paths -eventually finds himself in a village(...)

