

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Cercasaan

Joueur : Yannick

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

amulette familiale.

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

Tercasaan Je m'appelle Tercasaan, je suis né dans le duché de Tulg, j'y ai vécu jusqu'à l'âge de 8 ans, je suis Trykazéliens. Fils de Paysans, mes parents avaient une ferme et nous vivions de ce que nos terres produisaient, le surplus était vendu ou troqué. Collectionneur dans l'âme, mon père avait accumulé divers objets venant de différentes régions et ce grâce au troque de nos cultures. C'est cette passion qui causa sa perte. Un jour il entendit une rumeur qu'un côtelier d'Ostabbille voulait se séparer d'une dague d'une très grande rareté, mon père était obsédé à l'idée de l'acquérir. Il fit des pieds et des mains pour contacter ce fameux Côtelier afin de savoir ce qui pourrait combler le besoin de l'artisan. N'ayant pas de réponse mon père décida d'entreprendre le voyage jusqu'à Ostabbille pour rencontrer le(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

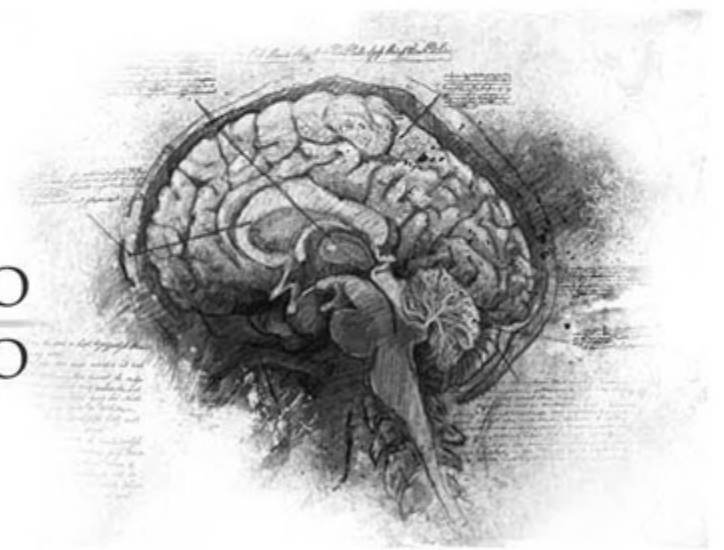
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 110

Faits marquants : Mort de mon père tué par le fils du côtelier d'Ostabbille, celle de ma mère s'en suivit peu de temps après morte de chagrin de solitude. adopté par un varigal j'ai grandi sur les routes et été formé dans la même voie.
