

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cercasaan

Joueur : Yannick

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)




## ⊕ Équipement

amulette familiale.

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

Tercasaan Je m'appelle Tercasaan, je suis né dans le duché de Tulg, j'y ai vécu jusqu'à l'âge de 8 ans, je suis Trykazéliens. Fils de Paysans, mes parents avaient une ferme et nous vivions de ce que nos terres produisaient, le surplus était vendu ou troqué. Collectionneur dans l'âme, mon père avait accumulé divers objets venant de différentes régions et ce grâce au troque de nos cultures. C'est cette passion qui causa sa perte. Un jour il entendit une rumeur qu'un côtelier d'Ostabaille voulait se séparer d'une dague d'une très grande rareté, mon père était obsédé à l'idée de l'acquérir. Il fit des pieds et des mains pour contacter ce fameux Côtelier afin de savoir ce qui pourrait combler le besoin de l'artisan. N'ayant pas de réponse mon père décida d'entreprendre le voyage jusqu'à Ostabaille pour rencontrer le(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Taciturne**

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 110

Faits marquants : Mort de mon père tué par le fils du côtelier d'Ostabaille, celle de ma mère s'en suivit peu de temps après morte de chagrin de solitude. adopté par un varigal j'ai grandi sur les routes et été formé dans la même voie.

