

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Thierry

Joueur: Jeremy

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Moine du Temple

Description:

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 4

### Avantages

Allié mentor

Lettre

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Spiritualité

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/3 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/1 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Habit (Brown)

Herbalist Pouch

Medical Kit

Wooden Hexcelsis



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Influençable



## Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Orphaned (approx. age 10) by attack or plague, brought to temple by wounded/ailing Blade

Knight -Became restless with temple life, eventually decides to leave without taking vows and complete military service

-Sees violent action with military (brigands, feondas?) and is wounded, gains limp -Following military service travels

around region working in various trades (investigator/herbalist/medicine?)(mentor during this period?) -Finds himself in

village/town in midst of plague outbreak, witnesses miraculous healing/is miraculously healed by monk (alternatively

is able to perform healing miracle based on previous temple experience?) -Decides to return to temple, joins order(...)

