

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Thierry

Joueur : Jeremy

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Spiritualité

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/3 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/1 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Habit (Brown)

Herbalist Pouch

Medical Kit

Wooden Hexcelsis



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Influençable

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Orphaned (approx. age 10) by attack or plague, brought to temple by wounded/ailing Blade Knight -Became restless with temple life, eventually decides to leave without taking vows and complete military service -Sees violent action with military (brigands, feondas?) and is wounded, gains limp -Following military service travels around region working in various trades (investigator/herbalist/medicine?)(mentor during this period?) -Finds himself in village/town in midst of plague outbreak, witnesses miraculous healing/is miraculously healed by monk (alternatively is able to perform healing miracle based on previous temple experience?) -Decides to return to temple, joins order(...)

