

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Chierry**

Joueur: **Jeremy**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Moine du Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **4**

### Avantages

Allié mentor

Lettré

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Spiritualité 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/1 Def : 11 Rap : 4  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/3 Def : 9 Rap : 4  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 4  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/1 Def : 9 Rap : 6  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Habit (Brown) \_\_\_\_\_

Herbalist Pouch \_\_\_\_\_

Medical Kit \_\_\_\_\_

Wooden Hexcelsis \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Influencable

## Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Orphaned (approx. age 10) by attack or plague, brought to temple by wounded/ailing Blade Knight -Became restless with temple life, eventually decides to leave without taking vows and complete military service -Sees violet action with military (brigands, feondas?) and is wounded, gains limp -Following military service travels around region working in various trades (investigator/herbalist/medicine?)(mentor during this period?) -Finds himself in village/town in midst of plague outbreak, witnesses miraculous healing/is miraculously healed by monk (alternatively is able to perform healing miracle based on previous temple experience?) -Decides to return to temple, joins order(...)