

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sigir Finnair**

Joueur : **Cabe**

Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Belle **x2**

Charismatique

Intuitive

Ouïe fine

### Désavantages

Lente d'esprit **x2**

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**0 0 0 0 0** + (COMB : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**● 0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**● ● ● ● ● 0** + (RAI : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI : **2**)

Bonus :    Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI : **2**)

Bonus :    Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**● ● ● ● 0 0** + (RAI : **2**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**0 0 0 0 0** + (COMB : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**● ● ● ● ● ●** + (EMP : **5**)

Bonus : **+4** Malus :

Disc : Charme

Disc :

Disc :

### Représentation

**● ● ● ● ● ●** + (CRÉA : **5**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc : Comédie

**6**

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0** + (RAI : **2**)

Bonus :    Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0** + (COMB : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**● 0 0 0 0 0** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : -2/- Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Fancy cloths



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Bavarde

## Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :