

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Adés Virclo

Joueur : ONI

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Bonne vue

Fort

### Désavantages

Laid

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Hache de bataille dom: 3  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/10 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/11 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 9/9 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 10/10 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Menottes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 15 / 15



 Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

Adéus est garde de la cité d'Ard Monach depuis qu'il a fini son service d'ost. Pour lui et sa famille, l'honneur oblige de vouée sa vie à la protection des autres. Servant fidèlement son seigneur et aimé de la population, il est rapidement montée en grade, devenant capitaine de la garde du Quartier Populaire. Il utilise son statut pour améliorer la sécurité des rues, n'hésitant pas à lui-même patrouiller de manière régulière pour rassurer la population. Néanmoins, malgré sa force de caractère et son courage presque à tout épreuve, Adéus a une peur bleue des araignées à tel point qu'il nettoie régulièrement sa demeure pour qu'aucun de ses monstres ne mette la moindre patte.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Doué dans le maniement des armes, Adéus est rapidement devenu l'un des meilleurs bretteurs de la cité. Néanmoins, malgré son code d'honneur strict, il lui arrive de perdre le contrôle en combat et de devenir similaire à une bête. Tous ceux qui l'ont affronté ou vu se battre dans cet état ont depuis longtemps compris qu'il ne fallait pas se mettre sur son chemin quand celui-ci se bat pour la loi. C'est cette réputation qui fait que le Quartier Populaire est désormais plus paisible depuis qu'Adéus est devenu capitaine du quartier.

