

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Chat-dow**

Joueur: **Cédric**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Personnage caractérisant ses techniques comme celle des chats**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Leste

Rapide x2

Chanceux

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Vol à la tire

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●00+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●0+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●0000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●0000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Mon personnage est issu d'une famille noble mais ne l'a pas toujours été, il était pauvre jusqu'à tard dans sa vie, à cause de sa pauvreté, son ancien village lui a appris à voler, d'ailleurs il a préféré manquer l'appel pour le combat au contact pour voler quelques trucs. Depuis les vols et les informations acquis qui c'est plutôt bien vendus à permis à sa famille de monter assez vite en tant que noble dans la hiérarchie.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Traître

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Aucun

