

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Adeline**

Joueur: **ONI**

Sexe: F Âge: 32 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Cambrioleuse**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 4

### Avantages

Charismatique

Leste x2

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Furtivité

6

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Escalade

6

Disc:

Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/7 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 10/8 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 8/6 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 9/7 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Cape Grise

Botte de marche

Grappin

8 mètres de corde

Lanterne

/15 carreaux

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droite

Défaut : Fièvre

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

