

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gurluk

Joueur : Riv'

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Osag

Métier : Explorateur

Description : Grand, souple, puissant

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Travail de force 6

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7

⊗ Offensive
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7

⊗ Défensive
Att : 6/4 Def : 14 Rap : 7

⊗ Rapide
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Gourluk est un voyageur expérimenté. Sa curiosité naturelle a toujours pris le dessus sur sa raison, ce qu'il fait que sa réputation de voyeur et de casse cou le suit partout. Pourtant, son physique aurait pu ne pas l'aider dans ses prouesses, car, avec ses 1m92 et 110 kilos, on aurait pu penser qu'il manquait de discrétion naturelle. Et pourtant cela ne semble en rien le gêner et il épate toujours tout le monde quand il doit utiliser sa dextérité pour échapper a ses poursuivants divers et variés

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Gourluk est amoureux de dame Isonora, la jeune fille de l'intendante de la ville du Bosquet.

Quand il va la voir, il doit monter sur l'arbre adjacent a sa fenêtre, pour avoir des conversations courtes avec elle car il reste souvent abasourdi par sa beauté. C'est d'ailleurs la seule personne qui arrive a le rendre timide.

