

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gurluk

Joueur : Riv'

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Osag

Métier : Explorateur

Description : Grand, souple, puissant

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Travail de force 6

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

Glaive continental

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 6/4 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 8/6 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Gourluk est un voyageur expérimenté. Sa curiosité naturelle a toujours pris le dessus sur sa raison, ce qu'il fait que sa réputation de voleur et de casse cou le suit partout. Pourtant, son physique aurait pu ne pas l'aider dans ses prouesses, car, avec ses 1m92 et 110 kilos, on aurait pu penser qu'il manquait de discrétion naturelle. Et pourtant cela ne semble en rien le gêner et il épaté toujours tout le monde quand il doit utiliser sa dextérité pour échapper à ses poursuivants divers et variés



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Gourluk est amoureux de dame Isonora, la jeune fille de l'intendante de la ville du Bosquet.

Quand il va la voir, il doit monter sur l'arbre adjacent à sa fenêtre, pour avoir des conversations courtes avec elle car il reste souvent abasourdi par sa beauté. C'est d'ailleurs la seule personne qui arrive à le rendre timide.

