

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gourluk**

Joueur : **Kriv'**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Explorateur**

Description : **Grand, souple, puissant**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

● ● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Travail de force 6

Disc :

#### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Glaive continental dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/6 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 10/8 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 6/4 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 8/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Gourluk est un voyageur expérimenté. Sa curiosité naturelle a toujours pris le dessus sur sa raison, ce qu'il fait que sa réputation de voyeur et de casse cou le suit partout. Pourtant, son physique aurait pu ne pas l'aider dans ses prouesses, car, avec ses 1m92 et 110 kilos, on aurait pu penser qu'il manquait de discrétion naturelle. Et pourtant cela ne semble en rien le gêner et il épate toujours tout le monde quand il doit utiliser sa dextérité pour échapper à ses poursuivants divers et variés

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Gourluk est amoureux de dame Isonora, la jeune fille de l'intendante de la ville du Bosquet.

Quand il va la voir, il doit monter sur l'arbre adjacent à sa fenêtre, pour avoir des conversations courtes avec elle car il reste souvent abasourdi par sa beauté. C'est d'ailleurs la seule personne qui arrive à le rendre timide.

