

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Arghad

Joueur :

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : 7 pieds, charpenté, tatouages tribaux, cheveux et barbe blanchis à la chaux, yeux bleus

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/9 Def : 12 Rap : 10



Offensive

Att : 13/10 Def : 11 Rap : 10



Défensive

Att : 11/8 Def : 13 Rap : 10



Rapide

Att : 12/9 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

cotte de maille

casque osag

cuissardes de cuir

bouclier

hache de bataille

dague

skean dhu (poignard)

tunique de laine

kilt

ceinture de cuir

manteau en peau de loup

sporrán (sacoche)

briquet à silex

nécessaire de couture

outre de peau (2L)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade

Cavalerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Arghad est originaire des Terres de Déas, il est le fils aîné de l'ansailéir du clan Mac Tire, Drostan, clan dont la légende prétend qu'il descend de la lignée de Barabal. Arghad serait né au soir d'une victoire du clan Mac Tire, c'est en souvenir de cet évènement qu'il a été prénommé Arghad (« Cri de guerre »). Selon une coutume courante parmi les chefs de clans, Arghad a quitté les Terres de Déas à l'âge de sept ans pour être confié en fosterage à son oncle maternel, l'ansailéir de Dearg, Maorn, chef du clan installé dans cette vallée du duché de Tulg depuis fort longtemps.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

