

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Arghad**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : 7 pieds, charpenté, tatouages tribaux, cheveux et barbe blanchis à la chaux, yeux bleus

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/9 Def : 12 Rap : 10



Offensive

Att : 13/10 Def : 11 Rap : 10



Défensive

Att : 11/8 Def : 13 Rap : 10



Rapide

Att : 12/9 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

cotte de maille

casque osag

cuissardes de cuir

bouclier

hache de bataille

dague

skean dhu (poignard)

tunique de laine

kilt

ceinture de cuir

manteau en peau de loup

sporrán (sacoche)

briquet à silex

nécessaire de couture

outre de peau (2L)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade

Cavalerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





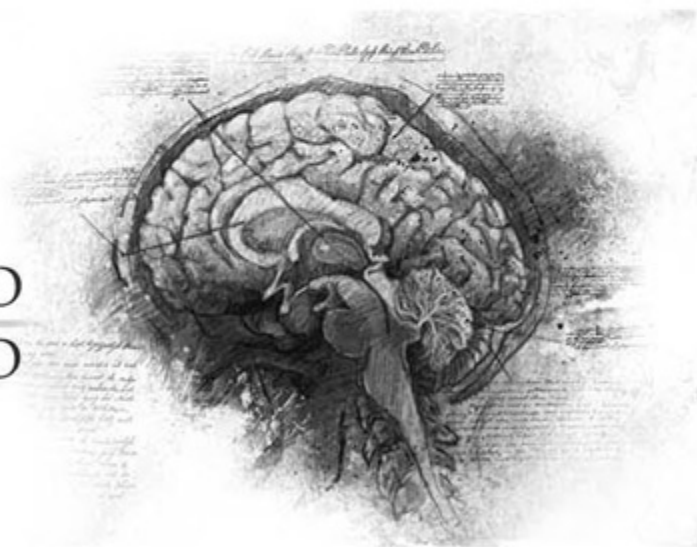
Classe sociale : Paysan

Arghad est originaire des Terres de Déas, il est le fils aîné de l'ansailéir du clan Mac Tire, Drostan, clan dont la légende prétend qu'il descend de la lignée de Barabal. Arghad serait né au soir d'une victoire du clan Mac Tire, c'est en souvenir de cet évènement qu'il a été prénommé Arghad (« Cri de guerre »). Selon une coutume courante parmi les chefs de clans, Arghad a quitté les Terres de Déas à l'âge de sept ans pour être confié en fosterage à son oncle maternel, l'ansaileir de Dearg, Maorn, chef du clan installé dans cette vallée du duché de Tulg depuis fort longtemps.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Aptitude Spé. :



Travers

Culpabilité: 2



Faits marquants : _____