

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arghad**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : 7 pieds, charpenté, tatouages tribaux, cheveux et barbe blanchis à la chaux, yeux bleus

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Endurance **6**

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 11/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 12/9 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :






# Équipement

cotte de maille \_\_\_\_\_  
 casque osag \_\_\_\_\_  
 cuissardes de cuir \_\_\_\_\_  
 bouclier \_\_\_\_\_  
 hache de bataille \_\_\_\_\_  
 dague \_\_\_\_\_  
 skean dhu (poignard) \_\_\_\_\_  
 tunique de laine \_\_\_\_\_  
 kilt \_\_\_\_\_  
 ceinture de cuir \_\_\_\_\_

manteau en peau de loup \_\_\_\_\_  
 sporran (sacoche) \_\_\_\_\_  
 briquet à silex \_\_\_\_\_  
 nécessaire de couture \_\_\_\_\_  
 outre de peau (2L) \_\_\_\_\_

# Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

Parade \_\_\_\_\_  
 Cavalerie \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Arghad est originaire des Terres de Déas, il est le fils aîné de l'ansaileir du clan Mac Tire, Drostan, clan dont la légende prétend qu'il descend de la lignée de Barabal. Arghad serait né au soir d'une victoire du clan Mac Tire, c'est en souvenir de cet évènement qu'il a été prénommé Arghad (« Cri de guerre »). Selon une coutume courante parmi les chefs de clans, Arghad a quitté les Terres de Déas à l'âge de sept ans pour être confié en fosterage à son oncle maternel, l'ansaileir de Dearg, Maorn, chef du clan installé dans cette vallée du duché de Tulg depuis fort longtemps.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Impulsif

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

