

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : asdf

Joueur : asdfasdfghsdhgh

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : asdf

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Charme

6

Disc : Diplomatie

6

Disc :

### Représentation

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Javelot	dom : 2
Gourdin	dom : 1
Glaive continental	dom : 2
Claymore	dom : 4
	dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7
⊕ Offensive
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
⊕ Défensive
Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7
⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat


---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

asdf



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : asdf

