

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Yvan**

Joueur : **Bob**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Surnommé la fouine par sa rapidité et discrétion mais aussi son côté fouille-merde.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
 Att : 6/10 Def : 13 Rap : 10
 Offensive
 Att : 8/12 Def : 11 Rap : 10
 Défensive
 Att : 4/8 Def : 15 Rap : 10
 Rapide
 Att : 6/10 Def : 11 Rap : 12
 Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Carquois et fleches : 20

Corde et grappin

Toile de tente

Pitons d'escalade

Couverture

Briquet à silex

Plusieurs torches

Carnet et encre

Craie

Matériel de premiers secours

Cartes de Tri-Kazel

outils de mesure

outil de crochetage

pieu de biche

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

2 givres, 50 azur

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Né a Loch Varn, Yvan a rejoint très jeune les rangs des Varigaux. Sous son côté curieux il cache en réalité une vengeance a propos de (Place au MJ pour inclure sa quête personnelle). Aujourd'hui apres moultes aventures et voyages il vit a Val Dearg et travaille pour le clan Melwain et a l'occasion pour le clan Varn. Son principal commendaire est le chef de lock Varn Dearn qui est aussi un ami depuis la mort de ses parents.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 21 Total : 216

Faits marquants : Yvan est un homme chanceux, il failli mourir lors d'un incendie, miraculeusement un arbre est tombé sur la maison offrant un passage pour s'en échapper.

