

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Minie**

Joueur : **petite**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **laide**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Force x2

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Lance courte, épieu dom: 2
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/7 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 11/9 Def: 6 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 7/5 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 9/7 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources


00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:









Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravée

Défaut : Intolérante

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____
