

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Idwal de la forêt

Joueur: Fred

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Une jeune homme, un peu sauvage, farouchement indépendant

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Pistage 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/11 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 10/13 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 6/9 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 8/11 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Issu d'une famille de chasseur, il habite, avec sa famille, une cabane dans les bois près du village. Il est à l'image de ses parents, si ce n'est qu'il a décidé de partir à la première occasion pour aller chercher une vie meilleure.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Il y a six mois, un explorateur est passé par le village, il a depuis en vie de vivre lui aussi une vie vers l'inconnu.

