

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : test

Joueur : jojo

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Allié influent

Beau x2

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●OOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/1 Def : 12 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 3/1 Def : 10 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

Windall est né au sein d'une famille d'apothicaire, son père médecin lui enseigne très tôt les herbes médicinales et sa mère lui apprend les rudiments de l'art de la potion. Windall va aussi s'initier à la magie auprès d'un vieux magicien que tout le monde prend pour un fou, mais cet homme n'est autre que son grand père. Windall part souvent se balader avec lui et il aime voir se vieillard marmonner et soulever par magie les jupes des filles... Windall découvre grâce à lui très vite que les femmes sont différentes. Vers l'âge de 15 ans il aide sa mère à la boutique de potion et très vite se fait connaître auprès des habitants de sa ville (à définir). Il aime rendre service et est d'un naturel gentil et généreux. Il aime se balader vers le château du seigneur et rêve un jour d'entrée au service de l'apothicaire et(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

Défaut : Lâche

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

