

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Astrid**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 20 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant à distance**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●O+(RAI: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/10 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 9/12 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 5/8 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 7/10 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Impulsive

# Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

