

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : tempal

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Endurant

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Pistage 6

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 8/9 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 6/7 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Vaniteux

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :