



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 4/7 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000


Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Peu entravé*

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
