

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Cow Monsan**

Joueur : **Martin**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **1**

Chanceux

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+ (EMP : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●●+ (EMP : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+ (RAI : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+ (RAI : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+ (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+ (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+ (EMP : **1**)

Bonus :      Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : **4**)

Bonus :      Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+ (EMP : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/8 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 9/10 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 5/6 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 7/8 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

3 tonifiants

arbalète à flux

11 carreaux



## Trésor

0



Braise

4



Azur

3



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

