

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : golum

Joueur : martin

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Magicien

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 1

Chanceux

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 7/8 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

3 tonnifiants \_\_\_\_\_  
 arbalète a flux répétition 1/3 cartouc(...) \_\_\_\_\_  
 11 carreaux dans étuis \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Précautionneux

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---