

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Elric Skarsol**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand guerrier aux cheveux de jais**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne santé

Fort x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

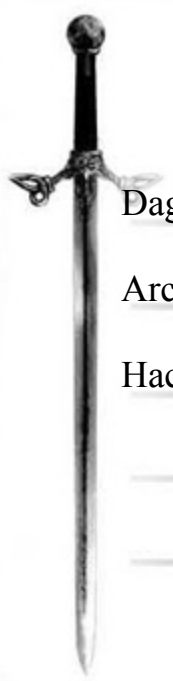
● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 14/9 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 10/5 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Poêle/truelle

équipement voyage

tente 2 places

jambon

outils cuisine

corde 10m+grappin



Trésor

30



Braise

10



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Membre du clan Ek Ta Lar, Elric était l'un des guerriers les plus respecté. Marié à la belle Ellana, tout allait pour lui. Cependant, alors qu'il était de garde, il entendit un cri dans la nuit. Il trouva sa femme, morte, à l'entrée de sa maison. Dans le même temps Irudgard, le talisman de son clan qu'il avait juré de protéger, fut volé. Déshonoré et privé de son amour, il parcours Tri Kazel à la recherche de voleur du talisman pour venger sa femme et laver son honneur.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 400

Faits marquants : à perdu sa femme recherche le talisman de son clan.