

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Eric Skarsol**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand guerrier aux cheveux de jais**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 10

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

### Relation

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 14/9 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

# Défense :

●●●●●● ○○○○○○

# Rapidité :

●○○○○○

# Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Poêle/truelle \_\_\_\_\_  
 équipement voyage \_\_\_\_\_  
 tente 2 places \_\_\_\_\_  
 jambon \_\_\_\_\_  
 outils cuisine \_\_\_\_\_  
 corde 10m+grappin \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

30  Braise  
 10  Azur  
 5  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Membre du clan Ek Ta Lar, Elric était l'un des guerriers les plus respecté. Marié à la belle Ellana, tout allait pour lui. Cependant, alors qu'il était de garde, il entendit un cri dans la nuit. Il trouva sa femme, morte, à l'entrée de sa maison. Dans le même temps Irudgard, le talisman de son clan qu'il avait juré de protéger, fut volé. Déshonoré et privé de son amour, il parcours Tri Kazel à la recherche de voleur du talisman pour venger sa femme et laver son honneur.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Rigide

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 400

Faits marquants : à perdu sa femme recherche le talisman de son clan.

