

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eric Skarsol**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **Grand guerrier aux cheveux de jais**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne santé

Fort x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 10

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 12/7 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 14/9 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 10/5 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 12/7 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Poêle/truelle

équipement voyage

tente 2 places

jambon

outils cuisine

corde 10m+grappin

⊕ Trésor

30



Braise

10



Azur

5



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Membre du clan Ek Ta Lar, Elric était l'un des guerriers les plus respecté. Marié à la belle Ellana, tout allait pour lui. Cependant, alors qu'il était de garde, il entendit un cri dans la nuit. Il trouva sa femme, morte, à l'entrée de sa maison. Dans le même temps Irudgard, le talisman de son clan qu'il avait juré de protéger, fut volé. Déshonoré et privé de son amour, il parcours Tri Kazel à la recherche de voleur du talisman pour venger sa femme et laver son honneur.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 400

Faits marquants : à perdu sa femme recherche le talisman de son clan.

