

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Verenom

Joueur : Florian

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Logique, intelligent mais insensible au sort des autres suite à un traumatisme grave

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

Issu d'une famille noble de la ruralité de Boischandelle, Verenom est un combattant expert. Ce dernier s'est lancé dans l'étude de l'occultisme suite à la perte tragique de son frère dans un 'incident paranormal'.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme grave : Perte d'un proche à la suite d'un phénomène occulte (possession qui a poussé son frère au suicide sous ses yeux)

