# eville de

Nom: Derenom

Joueur: Clorian

Sexe: H Age: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Occultiste

Description: Logique, intelligent mais insensible au sort des autres suite à un traumatisme grave

# 國 Voies (图

Combativité: 4

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal:

# Avantages 👹

Vif d'esprit

# Désavantages

Ennemi

Trauma*t*isme

# État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave 0000-2

Critique -3 OOOOAgonie O



Viqueur: 10

Survie:

# 🕮 Domaines & Disciplines 🕸

# & Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

4

### ( Perception

OO+(RAI:5)

Disc:

Disc:

# Représentation

OOOOO+(CRÉA:1) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Disc:

Science

Bonus: +1 Malus:

# Combat au C.

@ Discrétion

@Érudizion

OOOOO+(EMP:1)

Malus:

Malus:

O+(RAI:5)

+ (COMB: 4) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

 $\bullet$  OOOO+(EMP: 1) Malus: Bonus:

Disc: Disc:

# @ Milieu Nazurel @ Prière

Disc:

OOOOO+(COMB: 4)

# Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:1)

Disc: Disc: Disc:

Malus: Bonus:

### @ Occultisme

 $\bullet \bullet \bullet \bullet \bullet + (RAI: 5)$ 

Bonus: +1 Malus: Disc: Artefact de combat

6 Disc : Paranormal Disc:

Bonus: Malus:

Disc:

00000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

# @ Prouesses

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

### @ Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

### Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

+(RAI:5)

● ● O O + (COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

# 1 Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Disc:

Disc:

Glaive continental dom: 2 Épée courte dom: 2 Arc court dom: 2 dom: dom:  Dozenziel: 1	CàC/Tir  Standard Att: 9/7 Def: 11 Rap: 5  CàC/Tir  Standard Att: 9/7 Def: 11 Rap: 5  Coffensive Att: 10/8 Def: 10 Rap: 5  Coffensive Att: 8/6 Def: 12 Rap: 5  Coffensive Att: 9/7 Def: 10 Rap: 6  Combat CàC/Tir  Rap: 5	Défense: 00000 00000 Rapidizé: 00000 Armures: Cotte de cuir clouté (2)
© Équipement		Trésor  O A Braise  O A Azur  O Givre  Objets précieux
Artefact	Arts de combat Combat à 2 armes	© Ressources  00000 00000 00000  00000 00000 00000  00000 00000 00000
Rindath Score: 6/6  Ogham:	Exaltation Score: 12/12  Miracles majeurs  Miracles mineurs	Flux végétal 00000 00000 00000  Flux organique 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale: Noblesse

Revers: Adversaire - Violence

Issu d'une famille noble de la ruralité de Boischandelle, Verenom est un combattant expert. Ce dernier s'est lancé dans l'étude de

l'occultisme suite à la perte tragique de son frère dans un 'incident paranormal'.			



### Santé mentale

Résistance mentale: 9

Désordre: Frénésie

Acc./Aff.:

Séquelles :

Aptitude Spé.:



Per

## Personnalité

Conscience: 9 Instinct: 5 Orientation: Razionnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut: Insensible

Travers (8

Passion: 4

Subversion: 1

Émotivité:

Doute: 5

Culpabilité: 4



# Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: Traumatisme grave: Perte d'un proche à la suite d'un phénomène occulte (possession qui a poussé son frère au suicide sous ses yeux)