

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Verenom

Joueur : Florian

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Logique, intelligent mais insensible au sort des autres suite à un traumatisme grave

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Vif desprit

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom: 2
 Épée courte dom: 2
 Arc court dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/7 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 10/8 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 8/6 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 9/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

Issu d'une famille noble de la ruralité de Boischandelle, Verenom est un combattant expert. Ce dernier s'est lancé dans l'étude de l'occultisme suite à la perte tragique de son frère dans un 'incident paranormal'.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme grave : Perte d'un proche à la suite d'un phénomène occulte (possession qui a poussé son frère au suicide sous ses yeux)

