

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : quérída

Joueur : Céline

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : simpletze, grande, musclée, rousse

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Forte

Ouïe fine

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 8

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 13/11 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 6 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

# Rapidité :

●●○○○

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

40  Braise

5  Azur

0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

  
  
  
  
  


---

---

---

---

---

---

# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Issue d'une famille de pêcheur, Guériida n'était pas très intéressée par le métier de ses parents et s'est vite intéressée aux armes. Peut à l'aise avec les arts et les lettres, elle s'exprimait mieux avec une hache qu'une plume.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :                                    Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4    Instinct : 9    Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Irréfléchie

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 200

Faits marquants : A vu son frère se faire dévorer par un requin étant enfant.

